

**ZARZĄDZENIE Nr 1201/2024**  
**PREZYDENTA MIASTA ŁODZI**  
z dnia 17 czerwca 2024 r.

**zmieniające zarządzenie w sprawie przyjęcia gminnej ewidencji zabytków miasta Łodzi.**

Na podstawie art. 30 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2024 r. poz. 609 i 721) oraz art. 22 ust. 4 i 5 ustawy z dnia 23 lipca 2003 r. o ochronie zabytków i opiece nad zabytkami (Dz. U. z 2022 r. poz. 840 oraz z 2023 r. poz. 951, 1688 i 1904)

**zarządzam, co następuje:**

§ 1. W zarządzeniu Nr 4216/VII/16 Prezydenta Miasta Łodzi z dnia 8 sierpnia 2016 r. w sprawie przyjęcia gminnej ewidencji zabytków miasta Łodzi, zmienionym zarządzeniami Prezydenta Miasta Łodzi: Nr 7257/VII/17 z dnia 20 listopada 2017 r., Nr 3397/VIII/20 z dnia 28 lutego 2020 r., Nr 6843/VIII/21 z dnia 26 marca 2021 r. i Nr 772/2023 z dnia 6 kwietnia 2023 r., § 2–4 otrzymują brzmienie:

„§ 2. 1. Do gminnej ewidencji zabytków miasta Łodzi włącza się karty adresowe wymienione w wykazie stanowiącym załącznik do niniejszego zarządzenia.

2. Dokonywanie aktualizacji lub weryfikacji gminnej ewidencji zabytków miasta Łodzi, w tym włączenia lub wyłączenia kart adresowych, następuje w formie zindywidualizowanej (w odniesieniu do konkretnego obiektu, zespołu obiektów lub obszaru), zgodnie z trybem określonym w rozporządzeniu Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego z dnia 26 maja 2011 r. w sprawie prowadzenia rejestru zabytków, krajowej, wojewódzkiej i gminnej ewidencji zabytków oraz krajowego wykazu zabytków skradzionych lub wywiezionych za granicę niezgodnie z prawem (Dz. U. z 2021 r. poz. 56) i nie wymaga każdorazowej zmiany niniejszego zarządzenia.

§ 3. Aktualny tabelaryczny wykaz gminnej ewidencji zabytków miasta Łodzi podlega publikacji w Biuletynie Informacji Publicznej Urzędu Miasta Łodzi.

§ 4. Wykonanie zarządzenia powierzam Dyrektorowi Biura Architekta Miasta w Departamencie Planowania i Rozwoju Gospodarczego Urzędu Miasta Łodzi.”.

§ 2. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem wydania.

**PREZYDENT MIASTA**

**Hanna ZDANOWSKA**