



**Wszyscy wykonawcy
ubiegający się o udzielenie zamówienia**

Działając na podstawie **art. 284 ust. 2** ustawy z dnia 11 września 2019 r. Prawo zamówień publicznych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1129 ze zm.) zwanej dalej ustawą Pzp, Zamawiający Miasto Łódź, Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji ul. ks. I. Skorupki 21, 90-532 Łódź przekazuje zapytania od Wykonawców dotyczące treści Specyfikacji Warunków Zamówienia (SWZ) i udziela wyjaśnień dotyczących postępowania pn. **Świadczenie usług ochrony osób i mienia w obiektach MOSiR w Łodzi w 2022 r.- ochrona całoroczna**

Pytanie 1:

Czy warunek udziału w zakresie posiadania aktualnego pozwolenia radiowego Prezesa Urzędu Komunikacji Elektronicznej na używanie radiowych urządzeń nadawczych lub nadawczo odbiorczych pracujących w służbie radiokomunikacyjnej ruchomej lądowego typu monitoringu systemów alarmowych – zostanie spełniony jeśli tylko jeden z wykonawców wspólnie ubiegających się o zamówienie posiada powyższe pozwolenie?

Odpowiedź 1:

Zamawiający informuje, że aktualne pozwolenie radiowe Prezesa Urzędu Komunikacji Elektronicznej może posiadać jeden z wykonawców wspólnie ubiegających się o zamówienie.

Pytanie 2:

Czy Zamawiający potwierdza, że cenę oferty należy skalkulować z uwzględnieniem przepisów o minimalnym wynagrodzeniu za pracę obowiązujących od 01.01.2022 r.?

Odpowiedź 2:

Termin wykonania zamówienia obejmuje okres od dnia podpisania umowy, nie wcześniej niż od dnia 31.12.2021 od godz. 16:00 r. do 31.12.2022 r. do godz. 16:00. Wykonawca w tym okresie winien zatrudnić pracowników zgodnie z obowiązującym przepisami prawa, w tym z ustawą z 10.10.2002 roku o minimalnym wynagrodzeniu za pracę (tj. Dz. U. z 2020 r., poz. 2207).

Pytanie 3:

Czy Zamawiający dopuszcza świadczenie usług ochrony fizycznej przez osoby posiadające orzeczenie o niepełnosprawności?

Odpowiedź 3:

Wymagania dot. pracowników ochrony zostały opisane w § 2 ust. 4 wzoru umowy.

**z up. Prezydenta Miasta Łodzi
Roman Cieślak**
/podpis nieczytelny/
Dyrektor
Wydziału Zamówień Publicznych

